

MOVIMIENTOS

de las piezas

EL REY

Se mueve una casilla en cualquier dirección: arriba, abajo, a los lados o en diagonal.



LA REINA

Puede moverse cualquier número de casillas en línea recta, ya sea horizontal, vertical o diagonalmente.



LA TORRE

Se mueven en líneas rectas, horizontal o verticalmente, sin límite de casillas.



EL ALFIL

Se mueven en diagonal, sin límite de casillas.



EL CABALLO

Se mueve en forma de "L": dos casillas en una dirección y luego una casilla perpendicular, o viceversa.



EL PEÓN

Se mueven hacia adelante una casilla, pero en su primer movimiento pueden avanzar dos casillas.

